

KLEUTERS!

**Woensdag
1 april**



VOORGERECHTEN

Schooltijd: leren tellen

9u – 10u

Sport & beweging: jeu de boules

10u – 11u

Virtuele wereld: glow in the dark doodles

11u – 12u

Lunchpauze

12u – 13u

HOOFDGERECHTEN

Bib aan zet: geluksvogel kaketoet

13u – 14u

Spel: insectenspeurtocht in je tuin

14u – 15u

Muziekuur: maak een muziekschilderij

15u – 16u

Cultuuruur: poëzie voor kleuters

16u – 17u

Crea: toverstokken maken

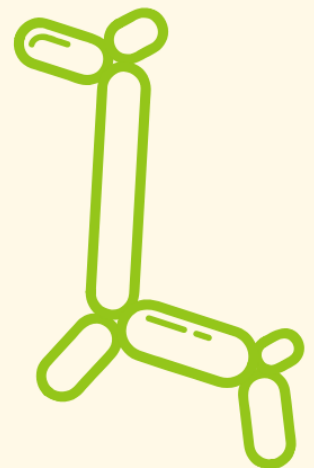
17u – 18u

Avondeten

18u – 19u

DESSERTS

De kaars uitblazen



Veel plezier!

EXTRA UITLEG!



SCHOOLTijd

Gebruik deze tijd om opdrachtjes af te werken voor school. Heb je deze niet gekregen, dan hebben wij er voor jou voorzien. Samen met Charlie leren tellen!

► Surf naar: www.youtube.com/watch?v=v9hMQu9lnD4

SPORT & BEWEGING

Er wordt een klein balletje weggegooid. Iedereen heeft een grotere bal, bijv. een tennisbal. Iedereen mag één keer gooien. Van wie komt de bal het dichtst bij de kleine bal?

VIRTUELE WERELD

Glow in the dark-tekeningen maken!

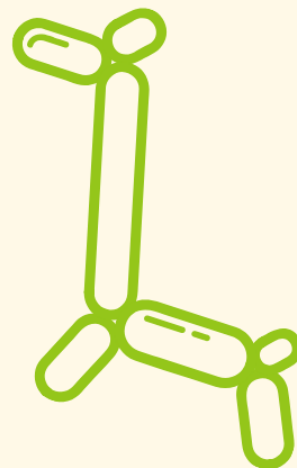
► Surf naar:

play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy

BIB AAN ZET

Ken jij het verhaal van geluksvogel Kaketoe al?

► Surf naar: y2u.be/1WDS6Twccxs



Veel plezier!

EXTRA UITLEG!



SPEL

Met je kind(eren) op insectenspeurtocht in je eigen tuin? Wat moet je weten als je op onderzoek uitgaat:

- 1) Waar kan je insecten vinden? Op de bodem, op bomen, struiken of bloemen.
- 2) Kijk op je klok als je start en stopt met zoeken. Hoelang heb jij naar insecten gezocht?
- 3) Tel op:
 - hoeveel insecten je in totaal hebt gevonden (bijvoorbeeld 10 insecten in totaal)
 - tel het aantal insecten per groep (bijvoorbeeld 5 mieren, 3 oorwormen, 2 muggen)Benieuwd hoeveel insecten je buurjongens of meisjes hebben gevonden? Download gratis de INVRIVI-zoekkaart en turflijst (onder 'Kinderen entertainen') en vergeet achteraf je resultaten niet te bezorgen via de website!

► Surf naar: www.hogent.be/projecten/invrivi/

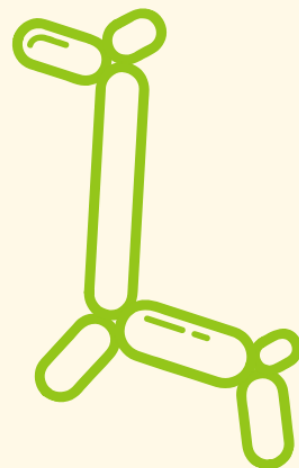
MUZIEKUUR

Maak eens een muziekschilderij. Laat je kleuter luisteren naar muziek en laat hem een onderscheid maken tussen snelle en trage, luide en stille, lelijke en mooie... muziek. Daarna bewegen de kleuters op verschillende soorten muziek en schilderen volgens de ritmes en het gevoel die de muziek bij hen oproept.

CULTUURUUR

Lees eens een gedicht of een stuk poëzie voor en laat je kleuter tekenen wat hij bij het gedicht ziet in zijn hoofd.

► Surf naar: booxalive.nl/snoekduikjes/



Veel plezier!

EXTRA UITLEG!



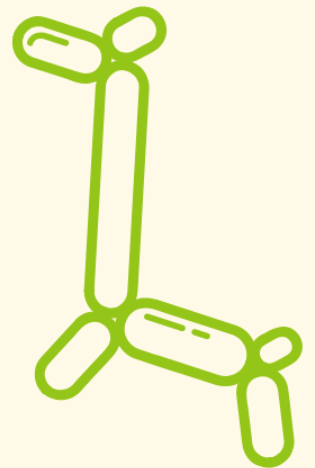
CREA

Maak je eigen toverstok met een tak, touwtjes, parels, pomponnetjes...



ONTSPANNING

In dit spel leer je diep te ademen. Dat wil zeggen door je neus inademen, je buik openzetten en langzaam de lucht uitblazen richting een kaars met het doel deze te doven. Zodra de instructies goed begrepen zijn, plaatsen we de kleuter op een stoel op twee meter afstand van de kaars, die op een tafel wordt aangestoken. Er mag niet worden opgestaan of voorover worden geleund, hierdoor is te verwachten dat de kaars niet uitgeblazen kan worden. Dan zetten we de stoel ongeveer een halve meter naar voren. We blijven de stoel naar voren zetten tot de kaars wordt uitgeblazen. Op deze manier hebben we een spel van vijf minuten waarin de kleuter zich het vermogen aanleert om diep te ademen.



Veel plezier!