LAGERE SCHOOL!

HET Blijf in uw kot MENU



Dinsdag 7 april

VOORGERECHTEN

Uitslapen	8u - 9u
Sport en beweging: Dobbel een beweging	9u - 10u
Crea: Pimp een plantenpot	10u - 11u
Spel: Wie blijft overeind?	11u - 12u
Lunchpauze	12u - 13u

HOOFDGERECHTEN

Schooltijd	13u - 14u
Wetenschap: De Code van Coppens	14u - 15u
Warm hart actie: Tekenen met krijt	15u - 16u
Spel: Speurzoektocht in de natuur of de stad	16u - 17u
Crea: Maak je eigen memory	17u - 18u
Avondeten	18u - 19u

DESSERTS

Maak jouw eigen ‘ik-verveel-mij-pot’



Veel plezier!

EXTRA UITLEG!

HET Blijf in uw kot MENU

UITSLAPEN
Het is deze week vakantie, dus je mag een uurtje langer blijven liggen.

SPORT EN BEWEGING
Voor dit spel heb je twee dobbelstenen nodig. Ieder cijfer 2-12 staat voor een beweging: (2) Handstand; (3) Jongleren met drie eieren; (4) Drie keer push-up; (5) Koprol; (6) Vier keer squat; (7) Noem snel 10 dieren op; (8) Dab; (9) Doe de macarena; (10) Verzamel vijf rode voorwerpen; (11) Maak van één persoon een mummy; (12) Ter plaatse lopen. Helemaal opgewarmd voor het echte werk?
►Surf naar: https://www.youtube.com/watch?v=a05py5l0Iws

CREA
Pimp je eigen plantenpot. Neem een leeg blik of fles, versiering, schaar, verf en stiften. Start het pimpen! Hoe ziet jouw gepimpte pot eruit?



SPEL
Voor dit spel heb je twee stevige kratten of krukjes en lang touw of twee veegborstels nodig. Iedere deelnemer neemt plaats op een krat. Wie blijft het langst overeind?





SCHOOLTIJD
Gebruik deze tijd om te werken aan opdrachtjes die je kreeg van school. Kreeg je geen taken? Herhaal dan zeker de leerstof die je het laatst zag in de les en maak oefeningen opnieuw.



Veel plezier!

EXTRA UITLEG!

HET Blijf in uw kot MENU

WETENSCHAP
Kan jij de code van Coppens kraken? Herbekijk één of meerdere afleveringen van 'de Code van Coppens' en ontdek de nieuwsgierige wetenschapper in jezelf!
►Surf naar: https://vtm.be/vtmgo/code-van-coppens~p5d5e5976-6ca0-43a5-be96-1467ea25cfff

WARM HART ACTIE
Voor deze activiteit heb je een krijtje nodig. Ga wandelen door de wijk en teken voor jullie vriendjes, familie en buren een leuke boodschap op de grond. Bel je vrienden, familie of buren even op. Hebben ze jouw boodschap ontvangen? Ben je al eens gaan kijken welke boodschap of tekening er voor jouw huis staat?

SPEURZOEKTOCHT IN DE NATUUR OF DE STAD
In bijlage vind je verschillende pdf's: een zoektocht in de natuur voor de kleinsten, een zoektocht in de natuur voor de grotere kinderen en een zoektocht doorheen de stad. Voor welke zoektocht kies jij? En heb je alles gevonden? Neem ook alles mee naar huis, zorg dat je voldoende hebt want je hebt het nodig voor de volgende activiteit.

CREA
Voor deze activiteit heb je nodig: recyclage-, knutsel- en natuurmaterialen (watjes, blaadjes, veren, inpakpapier, …), karton, lijm en een schaar. Knip 10 gelijke vierkanten uit karton en ontwerp jouw eigen memoryspel. Kleef telkens hetzelfde soort materiaal op twee kaarten of maak twee dezelfde tekeningen. Heb je jouw memory af? Spelen maar!



MAAK JOUW EIGEN 'IK-VERVEEL-MIJ-POT'

Neem een lege bokaal, papier en versiering. Denk even na over jouw favoriete activiteiten de afgelopen weken. Schrijf deze op gekleurd papier en vul jouw pot op zodat jij je nooit meer zal vervelen. Versier de pot zoals je zelf wil.



Veel plezier!